

# Rancang Bangun Aplikasi Rental Kendaraan Berbasis Android

Timoteus Agil Wicaksana, Universitas Ciputra, UC Town, Citraland, Jawa Timur, [agilwicaksana@gmail.com](mailto:agilwicaksana@gmail.com),  
085648475365

Yuwono Marta Dinata, Universitas Ciputra, UC Town, Citraland, Jawa Timur, [yuwono.dinata@ciputra.ac.id](mailto:yuwono.dinata@ciputra.ac.id),  
083831567801

---

## ABSTRAK

Transportasi adalah salah satu poin penting dalam pariwisata. Salah satu mode transportasi yang banyak digunakan pada tempat-tempat pariwisata adalah rental kendaraan, yang memastikan wisatawan mempunyai kebebasan dalam mengunjungi tempat-tempat wisata yang dituju. Hal ini dapat dilihat dari tren rental kendaraan di Indonesia sudah mulai menjamur. Di Surabaya saja, ada lebih dari 25 perusahaan rental kendaraan. Dengan banyaknya pilihan, calon penyewa akan kesulitan dalam mencari rental kendaraan yang cocok. Dengan kemajuan teknologi yang sangat pesat, terutama pada smartphone, penulis melihat peluang untuk membuat aplikasi pemesanan rental kendaraan untuk smartphone Android, mengingat Android merupakan OS smartphone yang paling banyak digunakan. Penulis terlebih dahulu melakukan survey. Survey tersebut berguna menentukan fitur-fitur yang diinginkan pengguna. Survey kuesioner disebarakan kepada masyarakat Surabaya sebanyak 30 responden dengan tujuan memasukkan fitur yang banyak diinginkan oleh responden. Dari hasil kuesioner, aplikasi ini penulis memutuskan untuk memberi fitur informasi kota dan peta lokasi rental pada aplikasi ini. Aplikasi ini dibuat menggunakan Cordova, dengan AngularJs sebagai front-end dengan Ionic Framework. Pada akhir penelitian, penulis melakukan pengujian teknis dan pengujian manfaat. Pengujian teknis menunjukkan bahwa fungsi-fungsi aplikasi ini telah berjalan dengan baik. Penulis juga melakukan uji manfaat menggunakan kuisisioner yang menggunakan skala Likert kepada 10 orang penguji untuk melihat apakah aplikasi ini memenuhi fungsinya, yaitu mempermudah orang-orang untuk memesan rental kendaraan melalui *smartphone* Android. Dari penelitian ini, dihasilkan aplikasi berbasis Android untuk mencari dan menyewa kendaraan di Surabaya.

Kata kunci: persewaan mobil, aplikasi, Android, Cordova, skala likert, pariwisata, transportasi

## 1. Latar belakang

Perkembangan teknologi sekarang berjalan sangat cepat. Tren teknologi juga berubah dengan sangat cepat. Saat ini, salah satu tren teknologi yang sedang berkembang adalah mobile application pada smartphone. Dari sekian banyak Operation System yang ada, OS yang paling banyak digunakan pada saat ini adalah Android dari Google (Smartphone OS Market Share 2015 Q2, 2015).

Mobile application sendiri sudah masuk ke berbagai bidang, dari hiburan, informasi serta pariwisata. Di Indonesia, bidang pariwisata merupakan salah satu yang ditonjolkan, sehingga pasar aplikasi di pariwisata Indonesia masih terbuka luas. Salah satu poin penting dalam pariwisata adalah transportasi. Penyewaan kendaraan di Surabaya sudah makin banyak. Dengan banyaknya rental kendaraan yang ada, calon penyewa bisa kesulitan untuk mencari tempat rental kendaraan yang cocok karena mereka harus melihat satu per satu perusahaan yang ada. Mereka perlu mencari informasi, menelepon perusahaan rental sampai mendapat tempat rental yang cocok. Karena itulah aplikasi ini dibuat, untuk membantu mencari dan melakukan penyewaan kendaraan bagi penyewa kendaraan di Surabaya.

## 2. Landasan teori

### 2.1 Konsep penyewaan kendaraan

Pengertian sewa adalah pemakaian sesuatu dengan membayar uang sewa, uang yang dibayarkan karena memakai atau meminjamkan sesuatu (KBBI, 2015).

Sedangkan pengertian penyewaan adalah proses, cara perbuatan menyewa atau menyewakan.

Pada penyewaan atau rental kendaraan, barang yang disewakan adalah kendaraan atau mobil. Uang sewa biasanya dibayarkan setengahnya pada awal peminjaman dan sisanya setelah kendaraan dikembalikan.

### 2.2 Apache Cordova

Apache Cordova adalah suatu platform perangkat API yang digunakan developer untuk membuat aplikasi mobile yang dapat mengakses fungsi-fungsi perangkat native, seperti kamera, accelerometer, kompas dan lainnya (Apache Cordova Introduction, 2015). Dengan Cordova, developer dapat membuat aplikasi mobile cross-platform dengan menggunakan bahasa HTML, Javascript dan CSS.

Cordova digunakan sebagai platform pengembangan aplikasi hybrid, dimana layout di render melalui web, namun tidak murni berbasis web karena aplikasi hybrid masih memiliki akses ke API perangkat bawaan.

### 2.3 Database

Database adalah suatu koleksi berisi data yang mempunyai relasi satu dengan yang lainnya (Petersen, 2002). Database mempunyai tiga elemen dasar, yaitu tabel, kolom dan baris. ERD (Entity Relationship Diagram) adalah model yang menjelaskan hubungan antar data dalam database berdasarkan obyek-obyek pada database yang mempunyai relasi (TechTarget, 2004). ERD mempunyai tiga komponen utama, yaitu entitas, relasi antar entitas dan cardinality yang dijelaskan dalam

bentuk simbol-simbol. Physical Model adalah representasi database yang memperhitungkan fasilitas dan kendala dari sistem manajemen database yang digunakan. Pada physical model, perancangan database menggunakan SQL.

**2.4 SQL**

SQL (Structure Query Language) adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengakses dan mengubah data dalam database (Introduction to SQL 2014). SQL dapat digunakan oleh semua Relational Database Management System. SQL dapat ditulis menggunakan huruf kecil maupun besar, dan tiap perintah harus diakhiri dengan titik koma “;”.

**2.5 Javascript**

Javascript adalah bahasa pemrograman berbasis objek. Javascript juga lebih sering disebut sebagai scripting language, karena berbeda dengan bahasa pemrograman pada umumnya, scripting language merupakan bahasa pemrograman yang diinterpretasikan secara khas dan dapat diketik langsung dan dapat dieksekusi tanpa perlu di compile (Flanagan, 2006).

Pembuatan aplikasi ini menggunakan framework AngularJs. AngularJs adalah framework Javascript untuk bagian front end aplikasi web. Framework yang dipegang oleh Google ini merupakan salah satu framework Javascript yang paling banyak digunakan dalam pengembangan aplikasi web, mencapai 40 ribu pengguna pada Mei 2015, melebihi framework lainnya seperti BackboneJs dan EmberJs.

**3. Analisis dan perancangan sistem**

**3.1 Analisis aplikasi**

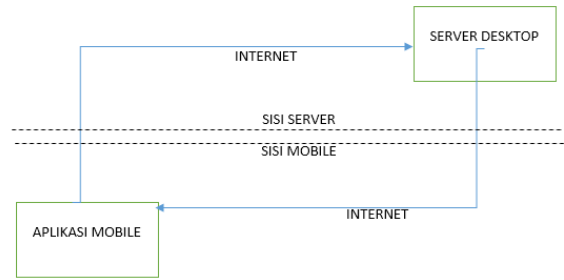
Pengumpulan data ini dilakukan dengan metode kuesioner untuk mengetahui minat konsumen akan aplikasi untuk mencari rental kendaraan dan fitur yang diinginkan. Populasi pada penelitian ini adalah masyarakat Surabaya yang pernah menyewa kendaraan sebelumnya. Penelitian dengan sistem random sampling ini dilakukan dari tanggal 25 November 2014 sampai 30 November 2014.

Data yang didapatkan dari kuesioner di atas diolah untuk mendapatkan kesimpulan.

- Pertanyaan 4 = Ya, perlu fitur panduan wisata (66.7%)
- Pertanyaan 5 = Ya, perlu fitur peta lokasi rental (86.7%)
- Pertanyaan 6 = Ya, perlu fitur informasi darurat (86.7%)
- Pertanyaan 7 = Jumlah kedua pilihan sama (50%-50%)
- Pertanyaan 8 = Melakukan pembayaran di tempat (93.3%)

Dari data yang didapatkan, penulis memprioritaskan fitur yang memiliki persentase diatas 50%. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa pada aplikasi ini akan diimplementasikan fitur panduan wisata, informasi darurat.

**3.2 Alur Sistem**

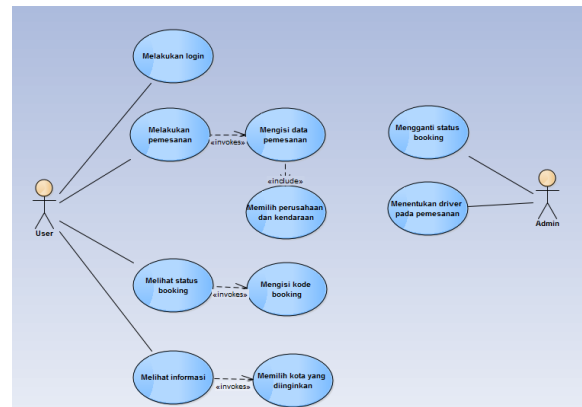


Gambar 1 Alur Sistem

Aplikasi mobile yang terlihat pada Gambar 1 terhubung dengan server melalui jaringan internet. Setiap kali user melakukan pemesanan, aplikasi akan mengirim request kepada server untuk menampilkan pilihan yang ada.

**3.3 Use case diagram**

Use case diagram berisi tentang kebutuhan sistem dari sisi aktor pada sebuah proses. Dapat dilihat pada Gambar 2. Disini dapat dilihat bahwa user dapat melakukan login, pemesanan, melihat status pemesanan dan melihat informasi kota. Admin disini dapat mengganti status pemesanan dan menentukan supir pada pemesanan di admin panel.

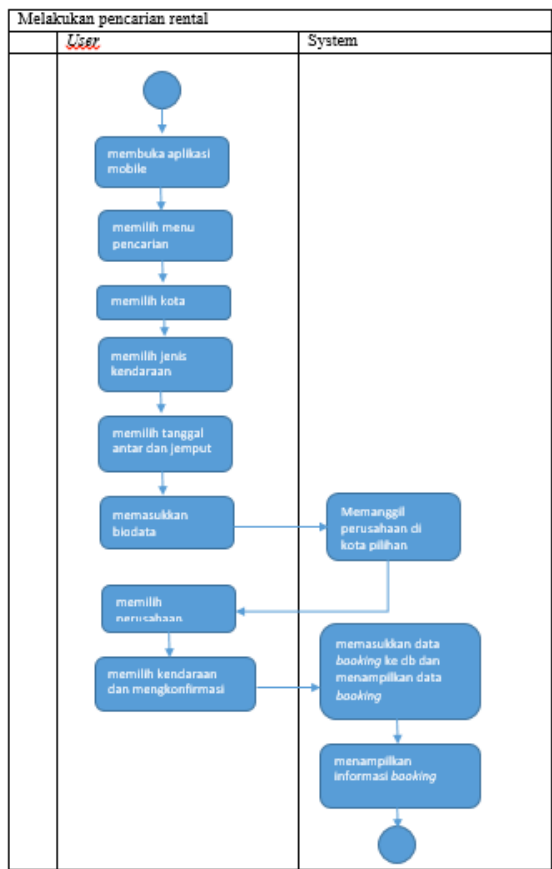


Gambar 2 Use Case Diagram

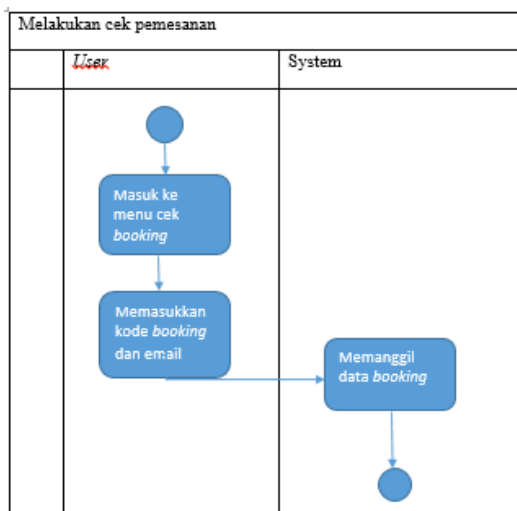
**3.4 Activity Diagram**

Activity diagram ini adalah proses kerja pada pencarian rental pada menu pemesanan. Hal ini dapat dilihat pada Gambar 3. User masuk ke menu pemesanan, lalu memilih kota, jenis kendaraan dan tanggal peminjaman. Pada halaman berikutnya user memasukkan data diri. Di halaman ketiga, user memilih perusahaan yang ada lalu kendaraan yang tersedia. Setelah mengkonfirmasi pemesanan, di halaman berikutnya aplikasi akan menampilkan data pemesanan yang dilakukan.

Activity diagram ini adalah proses kerja pada pengecekan booking. Hal ini dapat dilihat pada Gambar 4. User masuk ke halaman booking dan mengisi kode booking dan email user. Aplikasi lalu menampilkan data pemesanan tersebut.

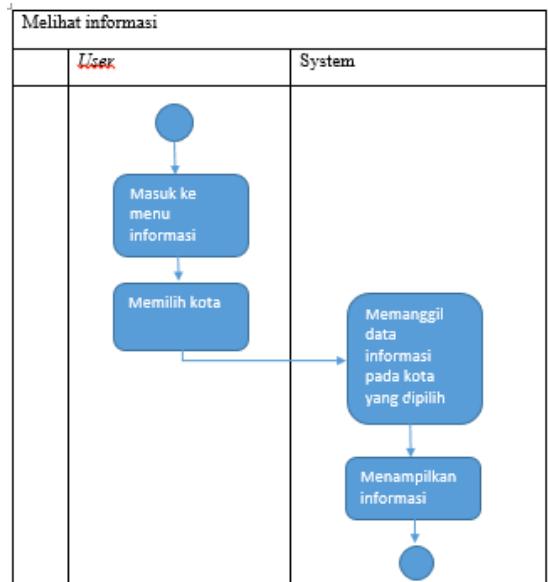


Gambar 3 Activity Diagram Pemesanan



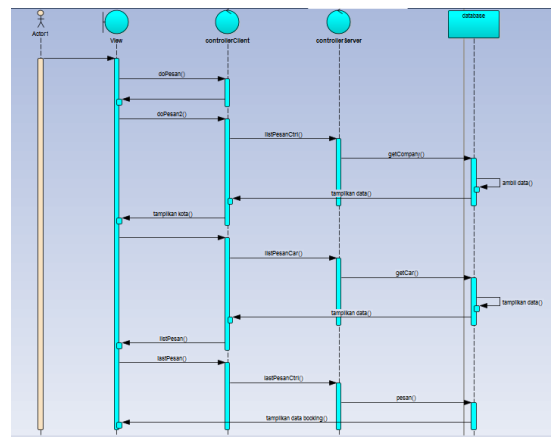
Gambar 4 Activity Diagram Cek Pemesanan

Activity diagram ini adalah proses kerja pada menu melihat informasi. Hal ini dapat dilihat pada Gambar 5. Disini user masuk ke halaman informasi. User lalu memilih kota lalu aplikasi akan menampilkan informasi kota tersebut.



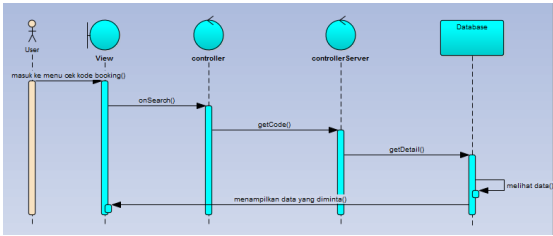
Gambar 5 Activity Diagram Lihat Informasi

3.5 Sequence Diagram



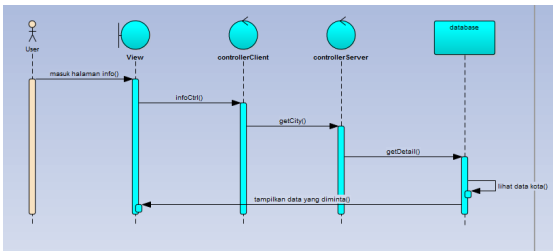
Gambar 6 Sequence Diagram Pemesanan

Pada Gambar 6 dapat dilihat sequence diagram pada proses pemesanan. User membuka aplikasi, lalu masuk ke menu pemesanan. Setelah mengisi kota dan jenis kendaraan yang diinginkan serta tanggal antar dan jemput, user masuk ke halaman selanjutnya. Pada halaman kedua, user memasukkan keterangan diri (nama, alamat, kontak dan email) lalu masuk ke menu berikutnya. Di tahap ini, controller mengecek kota dan jenis kendaraan yang dipilih, lalu menampilkan perusahaan yang masuk kriteria tersebut. Pada halaman berikutnya, user memilih perusahaan yang diinginkan, lalu memilih kendaraannya. Setelah dikonfirmasi, pindah ke halaman selanjutnya, akan ditampilkan informasi booking tersebut.



Gambar 7 Sequence Diagram Pengecekan Kode Booking

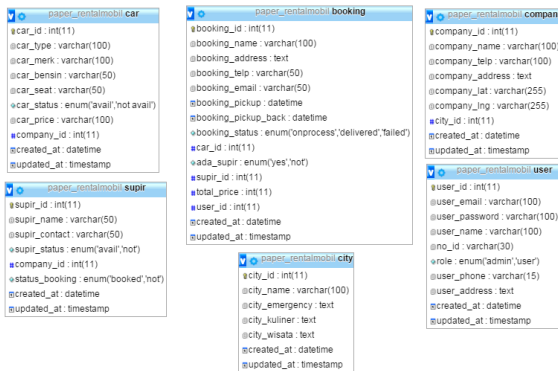
Pada Gambar 7 dapat dilihat sequence diagram pada proses pengecekan kode booking. User membuka aplikasi lalu masuk ke menu pengecekan kode booking. Setelah mengisi kode booking yang diinginkan, sistem akan menampilkan informasi booking dengan nomor tersebut.



Gambar 8 Sequence Diagram Lihat Informasi

Pada Gambar 8 dapat dilihat sequence diagram pada proses melihat informasi. User membuka aplikasi lalu masuk ke menu informasi. User lalu memilih kota yang diinginkan dan sistem akan menampilkan informasi yang ada pada kota tersebut.

3.6 Rancangan database



Gambar 9 Rancangan Database

Pada aplikasi ini, ada lima tabel utama, yaitu tabel company, tabel city tabel car, tabel user dan tabel driver, seperti dapat dilihat pada Gambar 9. Tabel company adalah tabel yang menyimpan data perusahaan yang ada dalam aplikasi ini. Pada tabel ini terdapat data-data berupa kode perusahaan, nama, kontak dan alamat perusahaan serta lokasi menggunakan longitude dan latitude. Pada tabel ini, tiap perusahaan memiliki kolom city\_id yang menunjukkan di kota apa perusahaan itu terletak.

Tabel user adalah tabel yang menyimpan user yang digunakan untuk pemesanan dalam aplikasi. Pada tabel ini terdapat kolom untuk menyimpan data kode pengguna, email, password, nama, nomor ID, role, kontak dan alamat pengguna.

Tabel city adalah tabel yang menyimpan data kota. Data yang disimpan di tabel ini adalah kode kota, nama kota, nomor penting di kota tersebut, tempat kuliner dan lokasi wisata pada kota tersebut.

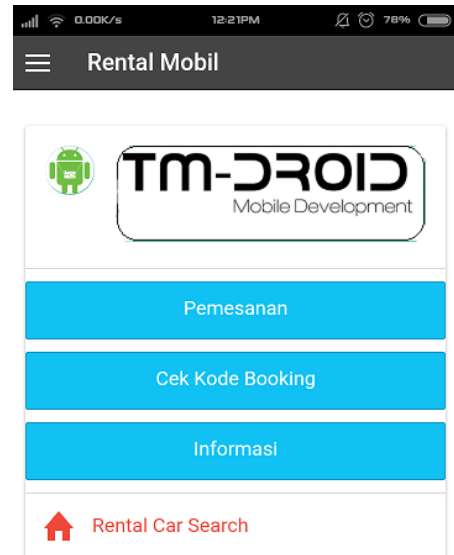
Tabel driver adalah tabel yang menyimpan data supir. Pada tabel ini terdapat data-data supir seperti kode supir, nama, kontak, dan status supir dan status booking. Pada tiap supir terdapat company\_id yang menunjukkan dari perusahaan mana supir tersebut.

Tabel car adalah tabel yang menyimpan data kendaraan. Pada tabel ini terdapat data-data kendaraan seperti kode kendaraan, jenis, nama kendaraan, bahan bakar yang digunakan, jumlah kursi, status, dan harga per hari. Pada tabel ini juga terdapat kolom company\_id yang menunjukkan dari perusahaan mana mobil tersebut berasal.

4. Implementasi dan pengujian

Bagian ini akan menjelaskan tentang proses implementasi dan pengujian aplikasi.

4.1 Tampilan menu utama



Gambar 10 Tampilan Menu Utama

Pada Gambar 10 adalah menu utama aplikasi ini. Disini user dapat memilih 3 pilihan, yaitu masuk menu pemesanan, cek kode booking atau menu informasi.

4.2 Tampilan menu pemesanan

**Gambar 11 Tampilan Menu Pemesanan 1**

**Gambar 12 Tampilan Menu Pemesanan 2**

Pada Gambar 11 adalah halaman pertama menu pemesanan. Disini user memilih kota, jenis kendaraan dan tanggal peminjaman. User lalu memilih apakah memakai supir atau tidak. Lalu user menekan tombol next untuk pindah ke halaman pemesanan kedua.

Pada Gambar 12 adalah halaman pemesanan kedua. Disini user memasukkan data diri, yaitu nama, alamat, kontak dan emailnya.

#### 4.3 Tampilan menu cek kode booking

**Gambar 13 Tampilan Menu Cek Kode Booking**

Pada Gambar 13 adalah halaman melihat kode booking. Pada halaman ini, user memasukkan kode booking dan email pada kolom yang tersedia. User lalu menekan tombol search untuk melihat data bookingnya.

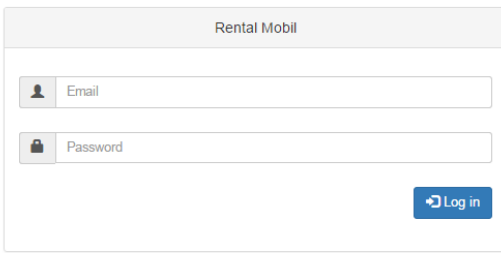
#### 4.4 Tampilan menu informasi

**Gambar 14 Tampilan Menu Informasi**

Pada Gambar 14 adalah halaman melihat informasi. Pada halaman ini user memilih kota yang diinginkan, lalu aplikasi akan menampilkan informasi mengenai kota tersebut.

#### 4.5 Tampilan menu admin panel login

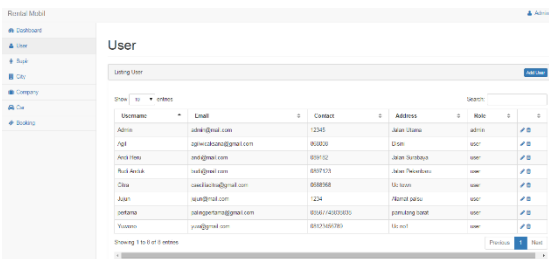
4.8 Tampilan menu admin panel CRUD perusahaan



Gambar 15 Tampilan Menu Admin Panel Login

Pada Gambar 15 adalah tampilan awal admin panel, yaitu halaman login. Halaman admin panel adalah halaman dimana admin dapat membuat, melihat, mengubah, dan menghapus data-data pada database. Admin panel menggunakan empat fungsi dasar penyimpanan data, yaitu Create, Read, Update, and Delete (CRUD). Disini admin memasukkan email dan passwordnya untuk masuk ke Admin Panel.

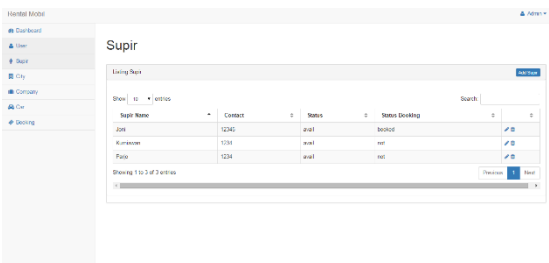
4.6 Tampilan menu admin panel CRUD user



Gambar 16 Tampilan Admin Panel CRUD User

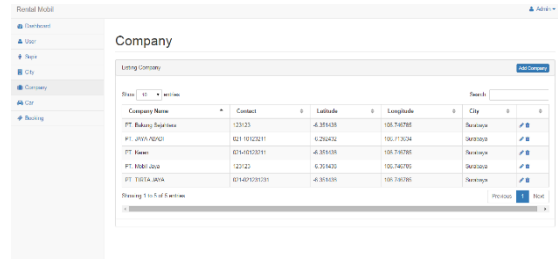
Pada Gambar 16 adalah tampilan menu CRUD User. Pada halaman ini admin dapat melihat semua user yang pernah melakukan registrasi pada aplikasi dan mengubah serta menghapus user tersebut.

4.7 Tampilan menu admin panel CRUD supir



Gambar 17 Tampilan Menu Admin Panel CRUD Supir

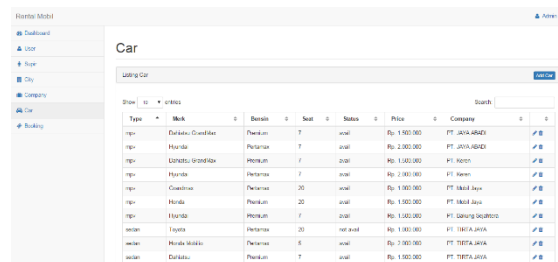
Pada Gambar 17 adalah tampilan menu CRUD Supir. Pada halaman ini admin dapat melihat semua supir yang ada dan mengubah serta menghapus data supir tersebut. Admin juga dapat mengubah status supir, tersedia atau tidak.



Gambar 18 Tampilan Menu Admin Panel CRUD Perusahaan

Pada Gambar 18 adalah tampilan menu CRUD perusahaan. Pada halaman ini admin dapat melihat semua perusahaan yang ada dan mengubah serta menghapus data perusahaan tersebut.

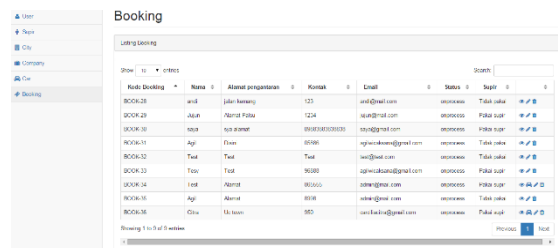
4.9 Tampilan menu admin panel CRUD kendaraan



Gambar 19 Tampilan Menu Admin Panel CRUD Kendaraan

Pada Gambar 19 adalah tampilan menu CRUD kendaraan. Pada halaman ini admin dapat melihat semua kendaraan yang ada dan mengubah serta menghapus data kendaraan tersebut.

4.10 Tampilan menu admin panel CRUD booking



Gambar 20 Tampilan Menu Admin Panel CRUD Booking

Pada Gambar 20 adalah tampilan menu CRUD booking. Pada halaman ini admin dapat melihat semua booking yang ada dan mengubah serta menghapus data booking tersebut. Admin juga dapat memilihkan supir kepada tiap pemesanan yang memakai supir dan mengubah status pemesanan.

#### 4.11 Pengujian teknis aplikasi

Tabel 1 Hasil Pengujian Teknis Aplikasi

No	Skenario pengujian	Expected Result	Actual Result	Pass/Fail
1	Melakukan Pemesanan Kendaraan - page 1	User diarahkan ke halaman pertama pemesanan dan memasukkan kota, tanggal pinjam dan jemput, dan jenis kendaraan	User masuk ke halaman pemesanan 1	Pass : 10 Fail : 0
2	Melakukan Pemesanan Kendaraan - page 2	User diarahkan ke halaman kedua pemesanan dan memasukkan data user	User masuk ke halaman pemesanan 2	Pass : 10 Fail : 0
3	Melakukan pemesanan kendaraan - page 3	User diarahkan ke halaman pemesanan ketiga untuk memilih perusahaan dan kendaraan sesuai kategori	User masuk ke halaman pemesanan 3 dan memilih kendaraan	Pass : 10 Fail : 0
4	Melihat konfirmasi pemesanan	user diarahkan ke halaman konfirmasi pemesanan setelah melakukan pemesanan dengan data pemesanan sesuai dengan pemesanan	User masuk ke halaman konfirmasi pemesanan dan melihat data booking mereka	Pass : 10 Fail : 0
5	Melihat halaman informasi	User memilih kota pada halaman informasi dan melihat informasi kota tersebut.	User memasukkan pilihan kota mereka dan mendapat informasi kota tersebut	Pass : 10 Fail : 0
6	Melihat informasi booking	User memasukkan kode booking dan email pada halaman cek kode booking dan mendapat informasi yang sesuai dengan pemesanan	User memasukkan kode booking pemesanan masing-masing dan mendapat informasi booking yang sesuai	Pass : 10 Fail : 0

Seperti dilihat pada Tabel 1, pada pengujian yang dilakukan kepada 10 user, semua skenario berjalan dengan lancar. Proses pemesanan, pengecekan kode booking dan melihat halaman informasi semua berjalan dengan baik.

#### 4.12 Pengujian teknis admin panel

Tabel 2 Hasil Pengujian Teknis Admin Panel

No	Skenario pengujian	Expected Result	Actual Result	Pass/Fail
1	Login masuk ke halaman utama	Admin masuk ke halaman utama	Admin masuk ke halaman utama	Pass
2	Melihat data user	Admin melihat detail data user	Admin melihat detail data user	Pass
3	Menghapus data user	Data user yang dipilih terhapus	Data user yang dipilih terhapus	Pass
4	Melihat data supir	Admin melihat detail data supir	Admin melihat detail data supir	Pass
5	Mengubah data supir	Data supir yang dipilih berubah	Data supir yang dipilih berubah	Pass
6	Melihat data perusahaan	Admin melihat detail data perusahaan	Admin melihat detail data perusahaan	Pass
7	Menambah data perusahaan	Data perusahaan bertambah di database	Data perusahaan bertambah di database	Pass
8	Mengubah data perusahaan	Data perusahaan yang dipilih berubah	Data perusahaan yang dipilih berubah	Pass
9	Menghapus data perusahaan	Data perusahaan yang dipilih terhapus	Data perusahaan yang dipilih terhapus	Pass
10	Melihat data booking	Admin melihat detail data booking	Admin melihat detail data booking	Pass
11	Mengubah data booking	Admin mengubah data status booking	Admin mengubah data status booking	Pass
12	Memilih supir pada booking	Booking yang meminta supir telah ditentukan siapa supirnya	Booking yang meminta supir telah ditentukan siapa supirnya	Pass
13	Melihat data kendaraan	Admin melihat detail data kendaraan	Admin melihat detail data kendaraan	Pass
14	Menambah data kendaraan	Ada data kendaraan baru di database	Ada data kendaraan baru di database	Pass
15	Menghapus data kendaraan	Data kendaraan yang dipilih terhapus	Data kendaraan yang dipilih terhapus	Pass

1	Login masuk ke halaman utama	Admin masuk ke halaman utama	Admin masuk ke halaman utama	Pass
2	Melihat data user	Admin melihat detail data user	Admin melihat detail data user	Pass
3	Menghapus data user	Data user yang dipilih terhapus	Data user yang dipilih terhapus	Pass
4	Melihat data supir	Admin melihat detail data supir	Admin melihat detail data supir	Pass
5	Mengubah data supir	Data supir yang dipilih berubah	Data supir yang dipilih berubah	Pass
6	Melihat data perusahaan	Admin melihat detail data perusahaan	Admin melihat detail data perusahaan	Pass
7	Menambah data perusahaan	Data perusahaan bertambah di database	Data perusahaan bertambah di database	Pass
8	Mengubah data perusahaan	Data perusahaan yang dipilih berubah	Data perusahaan yang dipilih berubah	Pass
9	Menghapus data perusahaan	Data perusahaan yang dipilih terhapus	Data perusahaan yang dipilih terhapus	Pass
10	Melihat data booking	Admin melihat detail data booking	Admin melihat detail data booking	Pass
11	Mengubah data booking	Admin mengubah data status booking	Admin mengubah data status booking	Pass
12	Memilih supir pada booking	Booking yang meminta supir telah ditentukan siapa supirnya	Booking yang meminta supir telah ditentukan siapa supirnya	Pass
13	Melihat data kendaraan	Admin melihat detail data kendaraan	Admin melihat detail data kendaraan	Pass
14	Menambah data kendaraan	Ada data kendaraan baru di database	Ada data kendaraan baru di database	Pass
15	Menghapus data kendaraan	Data kendaraan yang dipilih terhapus	Data kendaraan yang dipilih terhapus	Pass

16	Mengubah status kendaraan	Admin mengubah data kendaraan, tersedia atau tidak	Admin mengubah data kendaraan, tersedia atau tidak	Pass
----	---------------------------	--	--	------

Dapat dilihat dari Tabel 2, pada pengujian yang dilakukan, semua skenario pada admin panel berjalan dengan lancar. Proses pengubahan data pada data booking, user, perusahaan, kendaraan dan supir berjalan dengan baik.

#### 4.12 Pengujian manfaat

Tujuan dilakukan pengujian aplikasi ini adalah untuk mengetahui apakah aplikasi yang telah dibuat dapat diterima oleh calon penyewa dan membantu proses penyewaan kendaraan. Pengujian dilakukan pada tanggal 3 Desember sampai 5 Desember 2015, dilakukan kepada 10 orang yang pernah menyewa kendaraan sebelumnya. Pengujian dilakukan kepada responden yang pernah menyewa kendaraan agar mereka bisa menguji apakah aplikasi ini membantu mereka menyewa kendaraan atau tidak. Responden berumur 22 sampai 38, dengan satu orang berumur 22 tahun, lima orang berumur 23 tahun, satu orang berumur 25 tahun, satu orang berumur 35 tahun dan satu orang berumur 38 tahun. Pekerjaan bervariasi, dengan empat orang pegawai, dua orang wirausahawan dan tiga orang mahasiswa. Responden laki-laki berjumlah enam orang dan wanita empat orang. Pengujian menggunakan skala Likert.

Terdapat empat pertanyaan yang diajukan penulis yaitu:

1. Kemudahan pemahaman terhadap tampilan
2. Kemudahan penggunaan fitur pemesanan
3. Kemudahan penggunaan fitur informasi
4. Kemudahan penggunaan fitur cek kode booking
5. Tingkat bantuan pemesanan kendaraan menggunakan aplikasi

Dengan menggunakan skala Likert dimana:

1. 1 = Sangat sulit digunakan / sangat tidak membantu
2. 2 = Sulit digunakan / tidak membantu
3. 3 = Netral
4. 4 = Mudah digunakan / membantu
5. 5 = Sangat mudah digunakan / sangat membantu

Dari hasil pengujian, didapat hasil sebagai berikut:

1. Pertanyaan satu : 82%

Pilihan	Jumlah responden	Nilai
Sangat sulit	0	
Sulit	0	
Netral	0	
Mudah	9	$9 \times 4 = 36$
Sangat mudah	1	$1 \times 5 = 5$
Total	10	41

2. Pertanyaan dua : 78%

Pilihan	Jumlah	Nilai
---------	--------	-------

	responden	
Sangat sulit	0	
Sulit	0	
Netral	2	$2 \times 3 = 6$
Mudah	7	$7 \times 4 = 28$
Sangat mudah	1	$1 \times 5 = 5$
Total	10	39

3. Pertanyaan tiga: 92%

Pilihan	Jumlah responden	Nilai
Sangat sulit	0	
Sulit	0	
Netral	0	
Mudah	4	$4 \times 4 = 16$
Sangat mudah	6	$6 \times 5 = 30$
Total	10	46

4. Pertanyaan empat: 92%

Pilihan	Jumlah responden	Nilai
Sangat sulit	0	
Sulit	0	
Netral	0	
Mudah	4	$4 \times 4 = 16$
Sangat mudah	6	$6 \times 5 = 30$
Total	10	46

5. Pertanyaan lima: 92%

Pilihan	Jumlah responden	Nilai
Sangat sulit	0	
Sulit	0	
Netral	1	$1 \times 3 = 3$
Mudah	4	$4 \times 4 = 16$
Sangat mudah	5	$5 \times 5 = 25$
Total	10	44

Keterangan:

1. Kategori sangat tinggi : 76% - 100%
2. Kategori tinggi : 51% - 75%
3. Kategori cukup rendah : 26% - 50%
4. Kategori sangat rendah : 0% - 25%

Dari hasil pengujian yang telah dilakukan, bahwa kelima kategori pengujian masuk ke kategori tinggi dan sangat tinggi. Dari sini penulis menyimpulkan bahwa aplikasi ini mudah dipahami dan digunakan oleh calon penyewa serta membantu proses penyewaan kendaraan.

## 5. Kesimpulan & Saran

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan evaluasi dari penelitian yang telah dilakukan, didapatkan bahwa aplikasi pencarian rental kendaraan berjalan dengan baik. Aplikasi mendapat respon positif oleh responden dan dinilai mudah digunakan dan dipahami.

Dari data yang didapatkan, Aplikasi Pencarian Rental Kendaraan dapat disimpulkan sebagai berikut:

- Aplikasi Rental Car Android cukup mudah digunakan
- Fitur-fitur pada aplikasi telah berjalan dengan baik
- Dari pengujian pada beberapa user dapat disimpulkan tampilan aplikasi mudah dipahami



- Aplikasi ini dinilai membantu calon penyewa memesan kendaraan

### 5.2 *Saran*

Aplikasi Car Rental Search ini masih jauh dari sempurna, masih ada banyak hal yang dapat dikembangkan untuk aplikasi berikutnya agar menjadi lebih baik. Beberapa hal yang perlu diperhatikan untuk pengembangan aplikasi berikutnya adalah:

1. UI perlu dibuat lebih mudah untuk digunakan, terutama dalam menu pemesanan
2. Fitur informasi dapat dikembangkan untuk menunjukkan lokasi pariwisata dalam Google Map.
3. Dapat dimasukkan gambar tiap kendaraan agar membantu user untuk memilih kendaraan.
4. Data kendaraan bisa melingkupi kendaraan lain seperti sepeda motor

### DAFTAR PUSTAKA

---

Smartphone OS Market Share, 2015 Q2. (n.d.). Retrieved November 23, 2015, from <http://www.idc.com/prodserv/smartphone-os-market-share.jsp>

Pusat Bahasa Depdiknas. 2015. Kamus Besar Bahasa Indonesia (Edisi Keempat). Jakarta: Balai Pustaka

Petersen, J. V. (2002). Database Basic. In Absolute beginner's guide to databases (p. 8). Indianapolis, Ind: Que.

Introduction to SQL. (n.d). Retrieved May 22, 2014, from [http://www.w3schools.com/sql/sql\\_intro.asp](http://www.w3schools.com/sql/sql_intro.asp)

Apache Cordova Introduction. (n.d). Retrieved November 5, 2015, from <https://cordova.apache.org/docs/en/latest/guide/overview/>

TechTarget. Entity Relationship Diagram Definition. Agustus 2014. Retrieved December 2, 2015, from <http://searchcrm.techtarget.com/definition/entity-relationship-diagram>.

Flanagan, David. Javascript The Definitive Guide. 5th. Sebastopol: O'Reilly Media, 2006.