

## DAFTAR ISI

INFORMASI PROSIDING .....	I
REVIEWER .....	II
KATA PENGANTAR .....	III
DAFTAR ISI .....	IV
<b>Perancangan Aplikasi Multimedia Animasi 3D Surat Pemberitahuan Pajak Tahunan Menggunakan Blender Game Engine</b>	
Afriliana Sari, Eliyani .....	1
<b>Rancang Bangun Aplikasi Manajemen Uang Saku Berbasis Android</b>	
William Kurniawan, Citra Lestari .....	10
<b>Rancang Bangun dan Implementasi Aplikasi Point of Sales Untuk UKM</b>	
Viko Wijaya, Adi Suryaputra Paramita .....	18
<b>Perbandingan Konsumsi Energi Model Mobilitas Gauss-Markov dan Random Walk pada Protokol Routing AODV</b>	
Yohanes Priyo Atmojo .....	23
<b>Rancang Bangun Collectible Card Game “Magic Masters” Berbasis Android (Front-End)</b>	
Marcello Malvin .....	27
<b>Rancang Bangun Sistem Back-End Collectible Card Game “Magic Masters”</b>	
Gary Haogan Thekimman .....	35
<b>Efektivitas penggunaan WI-FI dalam penyelesaian tugas perkuliahan di STMIK STIKOM Bali</b>	
I Wayan Gede Narayana .....	47
<b>Rancang Bangun Aplikasi Tes Kepribadian MMPI – Edisi 2 Berbasis Web (Studi Kasus : Capacity Building Center, Universitas Ciputra)</b>	
Yessica Gracia Chandra .....	53
<b>Rancang Bangun Aplikasi <i>Game</i> Edukasi Pendidikan Karakter Berbasis Android</b>	
Vencent Febrius Livano, Citra Lestari .....	59
<b>Membangun Website Agenda Adat Banyuwangi Memanfaatkan Konversi Kalender Jawa ke Kalender Masehi</b>	
Eko Heri Susanto, Sulaibatul Aslamiyah .....	70
<b>Rancang Bangun Aplikasi Media Informasi Acara Kota</b>	
Firmansyah Bayu Destyan .....	76
<b>Rancang Bangun Aplikasi Tes Kecerdasan Umum, Tes Minat, dan Tes <i>Entrepreneurial Talent</i> Berbasis Web (Studi Kasus: Universitas Ciputra)</b>	
Hartono Ardhijanto Sunanto .....	86
<b>Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Bali Creative Silver Berbasis Web dan SMS Gateway</b>	
M. Samsudin .....	95

<b>Rancang Bangun Aplikasi Rental Kendaraan Berbasis Android</b>	
Timoteus Agil Wicaksana, Yowono Marta Dinata ,.....	101
<b>Implementasi Sistem Informasi Akuntansi menggunakan Aplikasi Omega kepada Perusahaan Citra Mandiri Rubber</b>	
Anthony Gunawan .....	110
<b>Simulasi Penggunaan Energi pada Protokol <i>Routing</i> OLSR dengan Simulator ns-3</b>	
I Nyoman Rudy Hendrawan .....	115
<b>Rancang Bangun LED Cube Sebagai Alat Bantu Media Promosi</b>	
Michael Hans Kristian Hardjo Tjahjono .....	119
<b>Rancang Bangun Aplikasi Bareng Berbasis Android dan Google API</b>	
Alvin Nur Luqman, Trainggoro Wiradinata .....	129
<b>Evaluasi Kinerja Sistem Informasi pada PT. Pelabuhan Indonesia II (Persero) Cabang Panjang Menggunakan <i>Framework COBIT 5 Domain Monitor, Evaluate, and Assess (MEA)</i></b>	
Yola Victoria Tagatari, Agustinus Fritz Wijaya, Yani Rahardja .....	139
<b>Implementasi Sistem Informasi Akuntansi dengan <i>Software Accurate</i> pada Perusahaan Jasa Percetakan <i>Image Offset</i></b>	
Evan Purnomo, Rinabi Tanamal .....	144
<b>Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Manguaction untuk Transaksi <i>Auction</i> Komik</b>	
Robby Rijanto .....	152
<b>Evaluasi Kinerja Sistem Informasi Manajemen Fakultas Menggunakan <i>Framework COBIT 5 (Studi Kasus: FTI – USKW, Salatiga)</i></b>	
Anggrini Kongo, Agustinus Fritz Wijaya .....	159
<b>Implementasi <i>Human Resources Information Systems</i> dengan Menggunakan OrangeHRM pada PT. Cakrawala Ujo Mandiri</b>	
Rachmawati, Kartika Gianina Tileng .....	163
<b>Analisis Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Adopsi Aplikasi GO-JEK Sebagai Penyedia Jasa Transportasi di Surabaya</b>	
Jonathan Susanto .....	172
<b>Analisis Pengembangan ELearning berbasis Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT</b>	
Luh Made Yulyantari .....	182
<b>Implementasi <i>Market Basket Analysis</i> Untuk Mendukung Strategi Penjualan pada <i>Minimarket</i> Winkel Berbasis Algoritma Apriori</b>	
Annisa Dian S. Wokas, Rinabi Tanamal .....	190
<b>Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi pada CV. Hasta Khencana Berbasis Web</b>	
Ricky Adi Wijaya, Yuwono Marta Dinata .....	195
<b>Perbandingan Euclidean Distance Dan K-Nearest Neighbor Dalam Pengenalan Bunga</b>	
Solehatin .....	203