

## DAFTAR ISI

<b>INFORMASI PROSIDING</b> .....	<b>I</b>
<b>REVIEWER</b> .....	<b>II</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>III</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>IV</b>
<b>Rancang Bangun Portal Berita Dewan Legislatif dengan Fitur Peringkasan Teks Otomatis Menerapkan Algoritma Term Frequency-Inverse Document Frequency</b> Ivonne Yusriputri Alition, David Tonara .....	<b>1</b>
<b>Rancang Bangun Sistem Undangan Online Berbasis Web pada Webinvito Design</b> Melinda, Caecilia Citra .....	<b>9</b>
<b>Rancang Bangun Sistem Pencacatan Pelanggaran dan Kecelakaan Lalu-Lintas Secara Online Berbasis Web dan Mobile Application</b> Gilrandy Septiansyah .....	<b>17</b>
<b>Rancang Bangun Property Management System untuk Budget Hotel – Room Division (Front Office)</b> Franata Rizki Aryanto.....	<b>25</b>
<b>Rancang Bangun Property Management System untuk Budget Hotel – Room Division (Housekeeping)</b> Prima Sanjaya .....	<b>34</b>
<b>Faktor yang Mempengaruhi Adopsi Aplikasi Edmodo sebagai Media Pembelajaran</b> Iwa Sungkono Salasa Fajar Herlambangkoro.....	<b>45</b>
<b>Perancangan Pedoman Audit Sistem Informasi pada Industri Perhotelan dengan Studi Kasus Hotel Bintang 4 Berbasis Framework Cobit 4.1 Menggunakan Domain Delivery and Support</b> Michael Kristianto Tanugara .....	<b>53</b>
<b>Implementasi Sistem Informasi Akuntansi dengan Software Accurate pada Perusahaan Manufaktur</b> Mohammad Caesar Rahmadian, Rinabi Tanamal .....	<b>60</b>
<b>Rancang Bangun Sistem Kunci Berbasis Android Dan Web</b> Michael Sugiarto, Yuwono Marta Dinata .....	<b>68</b>
<b>Rancang Bangun Game Edukasi “Mommy’s Care” Untuk Merawat Bayi Menggunakan Teknologi Adobe Flash</b> Ivana Thiodora.....	<b>76</b>
<b>Perancangan Panduan Kerja Audit Sistem Informasi Pada Perusahaan Jasa Web Hosting Berbasis Framework Cobit 4.1 Studi Kasus PT XYZ</b> Clarien Rumbayan, Kartika Tileng .....	<b>84</b>

<b>Rancang Bangun Human Resource Management Untuk Perusahaan Skala Besar</b> Anthony Utama Candra .....	90
<b>Rancang Bangun Sistem Akreditasi dan Rekomendasi Bisnis (Studi Kasus Bisnis Bagus)</b> Andreas Johan Susanto, Trianggoro Wiradinata.....	99
<b>Rancang Bangun Aplikasi Bag fitting model Menggunakan Augmented reality (Studi Kasus : Tas Tanette)</b> Hari Bima Binangkit .....	105
<b>Perancangan Panduan Kerja Audit Sistem Informasi Untuk Industri Perbankan Pada Bagian Peminjaman Dana Berbasis COBIT 4.1 Dengan Domain Delivery And Support Dan Monitor And Evaluate</b> Rizal Tanyo Suhendro .....	112
<b>Rancang bangun perangkat lunak trusted business listing dan complaint management system berbasis aplikasi website</b> Yefta Susanto, Adi Suryaputra .....	118
<b>Rancang Bangun Side Scrolling Action Role-Playing Game Bertema Budaya Surabaya Menggunakan Unity Berbasis Android</b> Steven Radityo Haryono .....	129
<b>Rancang Bangun Aplikasi Logistik Berbasis Web (Studi Kasus Pembuatan Laporan Logistik Online Pada Pt Citra Agro Perkasa Abadi)</b> Wesley Wiyadi.....	137
<b>Rancang bangun aplikasi tetangga baik sebagai jejaring asosial untuk perumahan di indonesia berbasis PHP</b> Ryan Surya.....	146
<b>Rancang Bangun Media Pembelajaran Perawatan Bayi “Save The Children” Bagi Calon Ibu Berbasis Flash</b> Silvi Harmoni .....	153
<b>Rancang Bangun Perangkat Lunak Mobile Front End Virtual Shopping Cart dan Infrastruktur Jaringan Untuk Bisnis Retail Hypermarket</b> Christian Hendrata Tajudin .....	161
<b>Rancang Bangun Game Berlatih Dan Mengenal Huruf Hijaiyah Untuk Anak TK-SD Berbasis Android</b> Vidya Kumalasari .....	168
<b>Rancang Bangun Aplikasi Web Reporting Point Of Sales Pada Distributor Kain Hoggy Djaya</b> Robby Lukito .....	174
<b>Rancang Bangun Permainan Guitared untuk Pembelajaran Gitar Berbasis Android</b> Adelia Setiawan, Stephanus Eko Wahyudi .....	182
<b>Rancang Bangun Sistem Informasi Point of Sales Berbasis Website Pada Distributor Kain Hoggy Djaya</b> Kevin Chandra .....	192

<b>Rancang Bangun Aplikasi Kemah Suci menggunakan Teknologi Augmented Reality untuk Gereja Tabernakel di Surabaya</b>	
Kristyanto Utomo The .....	201
<b>Rancang Bangun Permainan Puzzle The Key Berbasis Android</b>	
Cecilia Utami Dewi.....	210
<b>Rancang Bangun Website Caelum Sebagai Media Sosial dan Media Informasi Mengenai Learning Disabilities</b>	
Hanan.....	218
<b>Implementasi Sistem Informasi Akuntansi Menggunakan Software Accurate Pada Koperasi Raja Laut, NTT</b>	
Windy Rianty Tandirura .....	223
<b>Penerapan Technology Acceptance Model untuk Mengetahui Persepsi Pengguna Sistem Informasi Studi Kasus: e-Class Universitas Kristen Duta Wacana</b>	
Halim Budi Santoso, Lussy Ernawati.....	233
<b>Aplikasi Sistem Pakar untuk Diagnosa Penyakit pada Tanaman Sayur</b>	
Edwin Riksakomara .....	243
<b>Perancangan Perangkat Lunak untuk Mendeteksi Tingkat Keandalan SUTET terhadap Sambaran Petir dengan Metode 2 Titik</b>	
Aeri Rachmad, Riza Alfita, M.Yusuf Idris.....	247
<b>Penerapan Sistem E-Procurement Pada Proses Pengadaan Pt Petrokimia Gresik</b>	
Tuwanku Aria Auliandri, Rossy Wulandari.....	253
<b>Analisis Faktor – Faktor Yang Berpengaruh Pada Loyalitas Pelanggan Dengan Menggunakan Metode Jaringan Saraf Tiruan Untuk Pengambilan Keputusan Hotel XYZ</b>	
Wiwik Anggraeni, Rully Agus Hendrawan, Theresia Ratih .....	259
<b>Pengenalan Gestur Semaphore Menggunakan Sensor Kinect</b>	
Muhammad Fuad, Eka Prasetyo .....	266
<b>Kajian terhadap Technology Acceptance Model pada Sistem Mobile Learning untuk Menunjang Pembelajaran Bahasa Mandarin</b>	
Yulius Hari, Darmanto, Budi Hermawan.....	271
<b>Desain Arsitektur Enterprise Sistem Informasi Manajemen Kampus Menggunakan Zachman Framework (Studi Kasus Universitas Atma Jaya Makassar)</b>	
Adi Chandra Sjarif, Farid Hartono Gunawan.....	279
<b>Rancang Bangun Media Pembelajaran Kord Gitar Dengan Rhythm Game Berbasis Android</b>	
Theodore Darell Reinhart Susantio, Daniel Martomanggolo Wonohadidjojo. ....	288

<b>Rancang Bangun Admin Management pada Aplikasi tetanggaBaik Sebagai Jejaring Sosial Untuk Perumahan di Indonesia Berbasis PHP</b>	
Rico Nova Suprayoto, Adi Suryaputra P .....	298
<b>Rancang-bangun Permainan Dribel Bola Basket “Basketball Jam” Untuk Remaja Menggunakan Kinect</b>	
Nehemia Sugiarto, Elizabeth Irenne Yuwono .....	308
<b>Pengenalan Tipe Tas Tangan Wanita Pada Citra Digital Menggunakan Jaringan Syaraf Tiruan Perambatan Balik</b>	
Nehemia Sugiarto, Edwin Kurniawan .....	315
<b>Pengembangan Model Pengklasifikasi Naïve Bayes untuk Seleksi Penelusuran URL Halaman Detail Informasi Produk Tas Wanita pada Situs X</b>	
Caecilia Citra Lestari .....	324